

3

**PRESTAKUNTZA OSAGARRIAREN
MODULUA FCOO01
LAN TXERTATZEA ETA LANA
BILATZEKO TEKNIKAK** 15 ordu

INFORMAZIOA ETA ESKAERAK AURKEZTEKO

Zure enplegu-bulegoan eta/edo Ikastetxean.

Hasiera: 2009/10/01
Amaiera: 2009/12/16
Orduak: 285
Ordutegia: 15:00 - 20:30

KURTSOAREN HELBURUA

Kurtoak gaitasuna emango dio ikasleari industrializatutako eta eskalatutako patroiak egiteko, marraketatik abiatuta prototipoaren produkzioa kontrolatuz, bai eta oinarrizko patroiak aldatuz eskuz nahiz ordenagailuz, jantzigintzan ordenagailu bidezko diseinua egiteko programa berrien bidez (CAD/CAM), horiek baitira moda sektoreko enpresek gehien erabiltzen dituztenak.

PARTE HARTZEKO BALDINTZAK

BBB edo baliokidea Industria-jantzigintzako makinista lanean eskarmentuduna eta informatikan oinarrizko ezagutza.

HAUTAPROBAK

- Galdesorta.
- Gaitasun proba.
- Bakarkako elkarrizketa.



IKASTETXEA



Heriz pasealekua, 82
(Apaiztegia)
Tlf.: 943 313907
Email: info@aeg.es

Diru-laguntza



Finantzatzea



EUROPAR BATASUNA
Europako Gizarte Funtsa



moduluen prestakuntza edukiak

1 9217 GAITASUN-ATALA OINARRIZKO PATROIAK MARRAZTEA. 150 ordu

MODULUAREN HELBURU OROKORRAK

Prototipoak egitea fabrikazio sistemaren arabera.

MODULUAREN PRESTAKUNTZA EDUKIAK

A Praktikoak:

- Fitxa teknikoa egitea.
- Hainbat materialekin prototipoak egitea.
- Hainbat teknikarekin prototipoak egitea.
- Garraio-eperako planning-a egitea.

B Eduki teorikoak:

- Proiektuaren faseak.
- Mihizatze prozesuaren deskribapena.
- Fitxategi teknikoa.
- Deskribapena.
- Galdetegia.
Ereduaren fitxa teknikoa.

2 9220. GAITASUN-ATALA PATROI INDUSTRIALIZATUAK LORTZEA. JANTZIGINTZA 120 ordu

MODULUAREN HELBURU OROKORRA

Jantzi eta osagarrien diseinua aztertu. Produktu fitxak garatu, enkarguaren beharretara ondoen egokitzen diren programa informatikoak erabiliz.

MODULUAREN PRESTAKUNTZA EDUKIAK

A Praktikoak:

- Moda diseinuko ekipamendu informatikoa prestatu eta erabiltzea:
 - Zehaztu moda diseinuaren hardwaren ezaugarriak, eta egin ditzakeen funtzioak.
 - Sistema eragilearen hainbat funtzio eta baliabide aplikatu.
 - Periferikoak konektatu eta konfiguratu.
 - Sistema eragilean tipografiak gehitu eta kendu.
 - Dokumentuak inprimatu eta sarean lan egin.
 - Jantzien eta/edo osagarrien ezaugarrien fitxa teknikoak egin.
- Patroigintzako CAD/CAM ekipamendu informatikoa prestatu eta erabiltzea:
 - Eskala taula digitalizatu.
 - Eragile informatikoaren hainbat funtzio eta baliabide aplikatu.
 - Periferikoak konektatu eta konfiguratu.
 - Oinarrizko patroiak eredu-patroi bihurtu.
 - Eredu-patroien bilakaera industrializatu.
 - Eredu-patroiak eskalatu.
 - Patroiak "plotteatu"

B Eduki teorikoak:

- Moda diseinuaren kontzeptu nagusiak.
- Moda proiektuaren kontzeptua.
- Diseinu prozesuaren hainbat faseren kontzeptua.
- Hastapenak: Sistema eragilea eta periferikoak.
 - Hastapenak: Modaren hardware eta software.
 - Informatika antolamendua: direktorioak sortu eta antolatzea, dokumentuen mugikortasuna, kopiak, etab.
 - Fitxategiak.
 - Periferikoak.
 - Moda diseinuko programa informatikoak.
- Fitxa teknikoak.
- Proiektua aurkezteko teknikak.

